Relatório — Avatar com Foto no Drawer

projeto: ReadSprint

nome: Felipe Sousa da Costa

turma: DM

professor: Everton Coimbra de araújo

Resumo

Implementou-se o suporte à foto do usuário no Drawer do ReadSprint, substituindo o avatar de iniciais. O desenvolvimento ocorreu com apoio de IA em todas as etapas, conforme os requisitos.

Introdução

O drawer foi implementado com o objetivo de facilitar a navegação do usuário no aplicativo, contendo dentro dele as funções de sair do aplicativo, revogar o aceite dos termos de uso e opções de personalização que incluem a troca do nome de usuário, email e foto de perfil.

Metodologia — Uso de IA

Foi utilizado IA no projeto para o planejamento dos PRs, geração, refatoração e revisão de código

Desenvolvimento

O código foi desenvolvido baseando-se principalmente no exemplo de drawer visto em aula e tendo como objetivo implementá-lo de maneira completa tendo as funções de mudança de foto, nome de usuário e email no drawer além das funções de saída do aplicativo e revogação dos termos de uso.

Resultados e Discussão

Foi possível fazer a implementação do drawer e das opções de personalização no aplicativo com a ajuda de IA, foi possível notar que para tarefas mais simples como a identificação de bugs a IA pode ser bastante eficiente, porém em outras tarefas mais complexas como a funcionalidade de adicionar foto a IA ainda sofre algumas dificuldades e precisa da interferência humana para guiá-la.

Evidências de IA(prompt e respostas resumidos)

Na home\_page gere para mim um drawer contendo na parte superior um fundo com uma área circular para uma foto de usuário e logo abaixo coloque dois campos, um para nome e outro para email e abaixo desses campos gere 3 botões, um botão de editar, um para revogar os termos de uso e condições e mais um último botão para sair do aplicativo

R: Analisei home\_page e identifiquei todos os componentes relacionados ao drawer. criei os componentes pedidos isso inclui as importações, variáveis ​​de estado e métodos necessários. Adicionei o widget Gaveta ao Scaffold em home\_page.dart.

Gere para mim a opção de alterar o nome de usuário, e-mail e foto do perfil quando o usuário clica em "editar perfil" o usuário deve ter a opção de escolher a imagem da galeria ou da câmera.

R:Adicionei a dependência image\_picker ao pubspec.yaml. Atualizei a interface do usuário da ProfilePage convertendo-a em um StatefulWidget e adicionando os elementos de interface necessários, incluindo um CircleAvatar para a foto do perfil, TextFields para o nome de usuário e e-mail e um botão "Salvar". Também incluí métodos de espaço reservado para a lógica de seleção e salvamento de imagens. Implementei a lógica de seleção de imagens no ProfilePage substituindo o método de espaço reservado \_pickImage pela implementação real que usa o pacote image\_picker. Implementei a lógica de salvamento em ProfilePage adicionando os métodos necessários ao SharedPreferencesService e implementando o método \_saveProfile. Também atualizei o método \_loadUserData para carregar a imagem do perfil. Atualizei a gaveta da página inicial para exibir a foto do perfil do usuário e recarregar os dados do usuário quando ele retornar da página de perfil.

Infelizmente mesmo após algumas tentativas a IA não foi capaz de fazer corretamente a implementação do código para a troca de imagem e essa parte precisou ser corrigida de maneira manual.